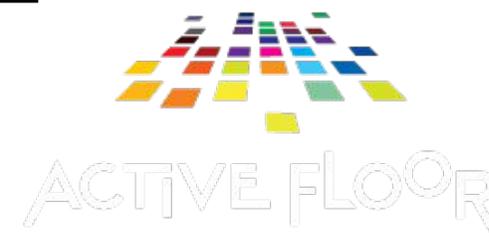
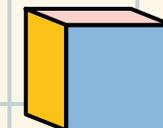
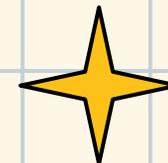
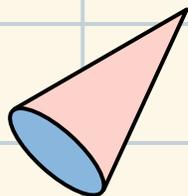
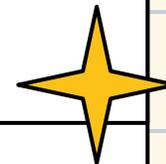


# Tappeto interattivo Activefloor



8 giugno 2023 Laura Filliol





**ActiveFloor pavimento interattivo** è un PAVIMENTO che favorisce l'apprendimento interattivo attraverso la stimolazione di diverse aree, favorendo lo sviluppo psicomotorio globale.

Si basa su

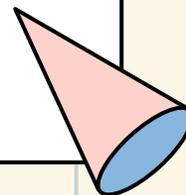
**Movimento**

**Gioco**

**Apprendimento**



ACTIVE FLOOR

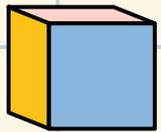
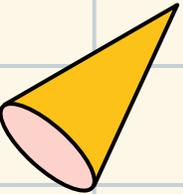


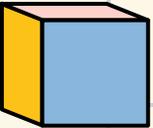


# Il KIT comprende

## Videoproiettore

- Mini Computer
- Telecamera con funzione di rilevamento del movimento
- Tappeto in vinile 3×2 MT.
- Software MyFloor con accesso alla piattaforma online per sviluppare giochi e contenuti interattivi, oltre che attività di apprendimento già disponibili realizzate con insegnanti e pedagoghi.





# Cosa si può fare



**aggiungere** giochi  
al pavimento  
I giochi si trovano  
sulla piattaforma  
MyFloor2



**creare** dei giochi  
personalizzati in  
base a modelli  
predefiniti



 Casa

 I miei giochi

 Le mie playlist

 Biblioteca

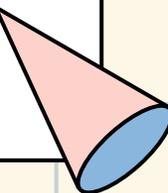
 Pavimento

 Utenti

 Organizzazione

 Tutorial

Accesso alla  
piattaforma e  
principali funzioni





# Accensione



## 1. **Accendere il proiettore**

Premere il pulsante di alimentazione sul telecomando del proiettore per accenderlo.

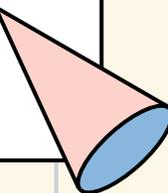
Il proiettore impiega ca. 30 secondi per l'avvio. Solo quando è acceso appare un'immagine sul pavimento.

I. Il programma ActiveFloor è impostato per l'avvio automatico. Dopo l'avvio, si vede una schermata con tre lucchetti sul pavimento.

II. Se ActiveFloor non si avvia automaticamente, dopo l'avvio si vede il desktop del computer. Navigare utilizzando il touchpad della tastiera e fare clic sull'icona ActiveFloor

il desktop. ActiveFloor si avvierà e tre lucchetti appariranno sul pavimento.

III. ActiveFloor Mobile deve avere accesso a Internet prima che il programma possa essere avviato.

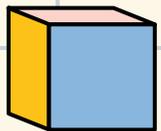
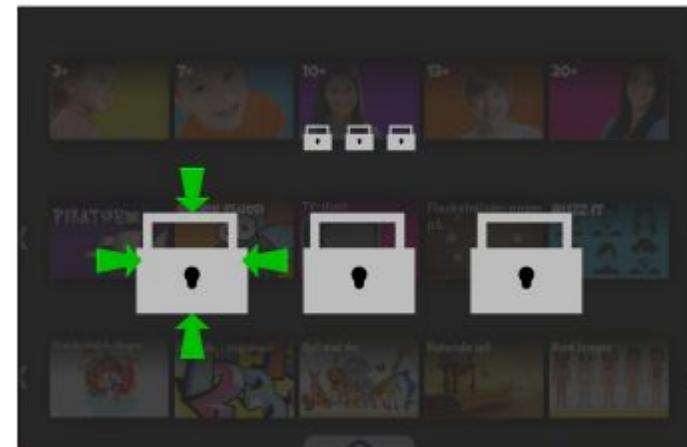
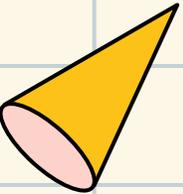




# Sbloccare i lucchetti

## 2. Sbloccare i lucchetti

- Per sbloccare ActiveFloor, attivare i lucchetti nell'ordine
- corretto.
- Le frecce verdi frecce indicano l'ordine in cui i blocchi
- devono essere attivati.
- Nota: per attivare qualcosa sul pavimento,
- tenere fermo Il piede per due secondi.

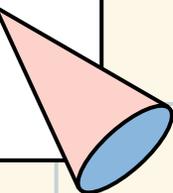




# Come usare il pavimento



Il menu principale del piano è composto da tre righe  
Ogni riga è composta da playlist o giochi.  
Attivare le frecce a destra e a sinistra delle righe da scorrere.  
Aprire una playlist posizionandosi sopra e tenendoci sopra il  
piede per più di due secondi.  
Prestare particolare attenzione al fatto che la telecamera deve  
poter vedere il piede, quindi è importante non bloccare in alcun  
modo la visualizzazione del piede.





# Scegliere un gioco

## 2. Scegliere un gioco

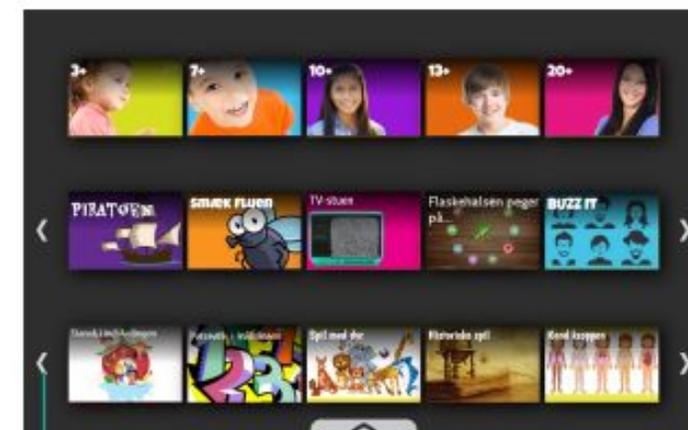
Ogni playlist è composta da diversi giochi. Scorrere i giochi usando le frecce a destra e a sinistra della fila.

I. Quando si attiva un gioco calpestandolo, apparirà un'anteprima del contenuto del gioco.

Il gioco è pronto per essere giocato solo quando viene visualizzata l'anteprima.

II. Nell'angolo in basso a destra del frontespizio di un gioco c'è un'icona che mostra il tipo di gioco. Questo permette di vedere sempre quale tipo di gioco si sta selezionando.

III. Iniziare il gioco con un altro tocco sul gioco pulsante.  
Leggere maggiori informazioni sui diversi tipi di gioco nel manuale di gioco.





# Spegnere il pavimento

Quando si finisce di usare il pavimento e non si vuole più che sia acceso, si può bloccare o spegnere

I. Bloccare il pavimento tramite il menu a scorrimento in modo che non si attiva quando ti muovi.

II. Per disattivare l'immagine sul pavimento, il proiettore deve essere spento utilizzando il pulsante on-off del telecomando.

**ATTENZIONE:** tenere presente che il computer è ancora acceso. Ciò significa che la funzione touch è ancora attivo nel software anche se si è spento il proiettore.

III. Se v si vuole terminare ActiveFloor's software, è possibile disattivarlo tramite i tasti di scelta rapida Ctrl + Invio.

Si consiglia di NON spegnere il computer manualmente.



# Regolazione del suono

x

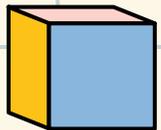
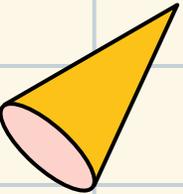


## 3. Regolazione del suono

Ci sono due opzioni per regolare il suono su ActiveFloor:

**I.** Premi sulla X nel gioco e appariranno quattro icone. Passa sull'icona del suono e si può alzare o abbassare il volume.

**II.** Sulla tastiera ci sono tre pulsanti appena sopra il touchpad. Fare clic su questi per regolare il volume.





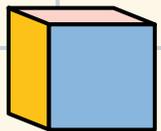
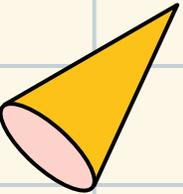
# Terminare un gioco

x



## 4. Terminare un gioco

Se si desidera uscire da un gioco premere il pulsante di uscita, X, sul pavimento. La X si trova su un lato del gioco o in un angolo del gioco.



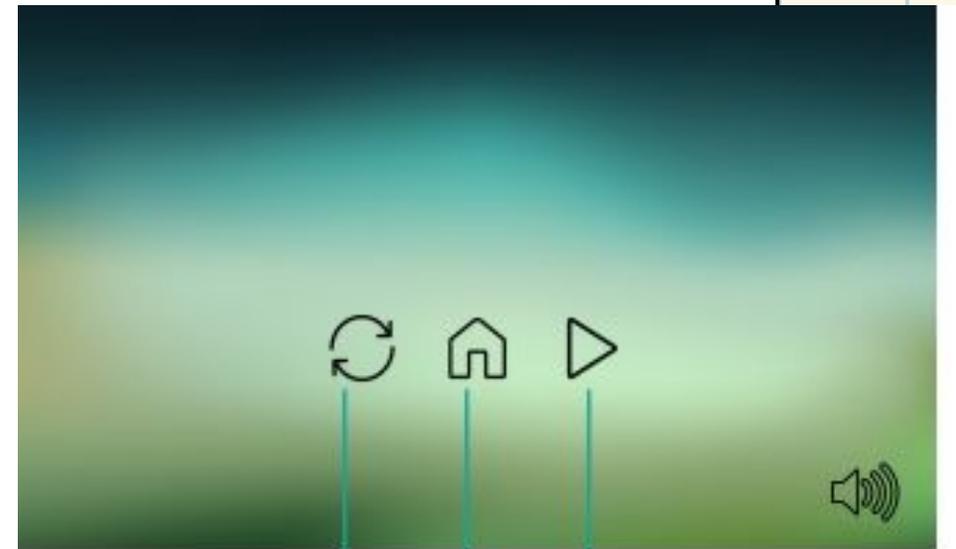


# Uscire dalla schermata

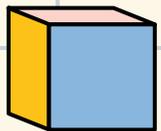
## 5. Uscire dalla schermata

Se si sceglie di lasciare un gioco appare la schermata di uscita. Qui è necessario attivare i vari pulsanti, a seconda dell'azione che si vuole fare.

- I. Riavvia il gioco.
- II. Esci dal gioco e vai alla playlist/menu.
- III. Riprendi a giocare.
- IV. Imposta il livello del suono.



I. | II. | III. | IV. |



# Far scorrere il menu nelle playlist

## 6. Far scorrere il menu nelle playlist

Nella parte inferiore del menu della playlist c'è una freccia. Se la freccia è attivata, verrà visualizzato un menu a scorrimento.

Utilizzare questo menu per tornare al menu principale e bloccare il pavimento.

Tenere presente che si deve "far scorrere" il piede (l'oggetto di assistenza) sull'icona selezionata per attivarla. Se si alza il piede, il cursore scomparirà.

- I. Torna al menu principale.
- II. Blocca il pavimento.

